



REPUBLIKA HRVATSKA
MINISTARSTVO OBRANE
GLAVNI STOŽER OS RH
V.ZP OS RH
ZAPOVJEDNIŠTVO
G2

RATNA IGRA i OPĆE SMJERNICE ZA Opb

Puk Stanislav Linić

Prijevod: FM 34-130 INTELLIGENCE

PREPARATION OF THE BATTLEFIELD, ap. A & B



Ratna igra i sinkronizacija obavještajnog rada

Ratna igra (RI) ima za **cilj pročišćavanje i usporedbu ID**. Usporedba pojedinih ID na bazi rezultata RI omogućava stožeru **identifikaciju najbolje ID koja se će se kasnije preporučiti zapovjedniku**.

Provođenje RI je svjestan pokušaj vizualizacije tijekom operacije, naših trenutnih jakosti i položaja, vizualizacije neprijateljskih snaga i sredstava te mogućih NID i datog bojišnog okruženja. Kroz provođenje RI pokušavamo **predvidjeti dinamiku akcije, reakcije i protuakcije** tijekom operacije.

Tijekom provođenja RI stožer:

- **Razvija zajedničku viziju operacije**
- **Predviđa događaje**
- **Određuje uvjete i izvore koji su neophodni za uspjeh operacije**
- **Identificira jakosti i slabosti ID**
- **Identificira zahtjeve za koordinacijom u cilju sinkroniziranog rezultata**
- **Određuje točke odlučivanja**
- **Određuje informacije potrebne za planiranje i provođenje ID**
- **Identificira potrebe za buduća planiranja**

U RI sudjeluje cijeli stožer:

- **G2/S2** igra vodeću ulogu u procesu kao **neprijateljski zapovjednik**. Ako G2/S2 potpuno prikaže **promišljenog, agresivnog i nekooperativnog protivnika**, tada je stožer prisiljen planirati i sve eventualnosti na bojištu. G2/S2 može postići ovu vitalnu zadaću jedino ako je upotrijebio proces **OBAVJEŠTAJNE PRIPREME BOJIŠTA za razvijanje NID koje odslikavaju stvarne ID koje neprijatelj može imati na raspolaganju**.

- Tijekom provođenja ratne igre za to određen stožerni časnik bilježi sve rezultate ratne igre na **MATRICU ZA POTPORU ODLUKE i SINKRONIZACIJSKU MATRICU**. **Rezultati ratne igre omogućuju stožeru planiranje i izvođenje operacije koja će uspješno izvršiti zapovjednikovu zadaću.**
- G2/S2 upotrebljava ratnu igru da **identificira obavještajne zahtjeve i Preporučene prioritetne obavještajne zahtjeve (POZ)** koji podupiru svaku našu ID. On također upotrebljava rezultate ratne igre da kreira strategiju prikupljanja obavještajnih podataka. Kroz upravljanje prikupljanjem obavještajnih podataka G2/S2 **sinkronizira strategiju prikupljanja sa očekivanim tijekom operacije**. Proizvod ovog procesa je detaljan **PLAN PRIKUPLJANJA OBAVJEŠTAJNIH PODATAKA**.
- **Obavještajna priprema bojišta i G2/S2 igraju kritičnu ulogu u procesu provođenja ratne igre.**

OPĆA PRAVILA

Kvalitet produkata koji proizlaze iz ratne igre ovisi o pridržavanju osnovnih pravila:

- Izlistajte prednosti i nedostatke **kako oni postaju očigledni** tijekom procesa provođenja ratne igre. Ne oslanjajte se samo na svoje pamćenje
- **Ostanite objektivni**. Budite otvorenog uma. Ne dozvolite da osobnost zapovjednika ili bilo kojeg drugog stožernog časnika utječe na vas. Nemojte se emocionalno uključivati u namjeri da pojedinu ID napravite uspješnom. **Ostanite neopredjeljeni** kada uspoređujete neprijateljske i naše mogućnosti u datoj situaciji.
- Budite sigurni da je svaka **ID izvediva**. Ako primjetite da postaje neizvediva u bilo koje vrijeme tijekom izvođenja Ratne igre, **zaustavite ratnu igru i odbacite ID**.
- **Izbjegavajte donošenje prebrzih i nezrelih zaključaka i onda prikazivanje činjenica koje ih podržavaju.**
- **Izbjegavajte usporedbu ID tijekom ratne igre.** Čekajte do faze usporedbe.
- Provedite kroz ratnu igru svaku ID posebno.

PRIPREME ZA PROVOĐENJE RATNE IGRE

- **Odredite vrijeme** koje je na raspolaganju za provođenje ratne igre. Ograničenje vremena može prisiljavati stožer da razmatra samo najopasniju i najočekivaniju NID umjesto kompletne RI. Vremensko ograničenje može također **limitirati razinu detalja** do koje je svaka ID provedena kroz RI.
- Prikupite oruđa. **G2/S2 donosi modele NID** koji detaljno odslikavaju sve dostupne NID. **G3/S3 donosi potencijalne naše ID.**
- **Pripremite zemljovid** za provođenje RI stavljajući početni raspored naših i neprijateljskih snaga. Najčešće stožer uzima standardni vojni zemljovid ali neke situacije zahtijevaju uporabu sheme ili detaljnog zemljišnog modela.
- **Identificirajte pretpostavke.** Pretpostavke su oruđe koje pomaže u oblikovanju ID. One obuhvaćaju aktivnosti na bokovima i ostale **čimbenike izvan zapovjedikovog nadzora.** Pretpostavke o neprijatelju kao što je snaga i brzina napredovanja uključene su u neprijateljski model od kojega je napravljen model NID i situacijski model.
- **Navedite poznate kritične događaje (KD) i točke odlučivanja (TO).** KD koji su identificirani prije provođenja RI su obično **implicirane i specificirane zadaće koje su važne za izvršenje zadaće.** Ostali KD postat će očigledni tijekom provođenja RI. **Stožer treba se oduprijeti izazovu da kroz ratnu igru provodi odluke višeg i podređenih zapovjedništava.** Ako vrijeme dozvoljava stožer može identificirati zadaće za podređene postrojbe koje zahtijevaju sinkronizaciju.
- **Identificirajte ešelone koji će se razmatrati.** Obično su naši ešeloni koje treba razmatrati i uzeti u obzir **za dva stupnja niže,** npr zapovjedništvo brigade ratmatra do razine satnije. Neprijateljski ešelon za razmatranje je obično **određen našom zadaćom.**
- **Identificirati BOS koji će se razmatrati.** G2/S2 će obično ograničiti svoju diskusiju na primarne neprijateljske BOS razmatrajući ih za svaki boj posebno. Ako vrijeme dozvoljava, ostatak stožera može koordinirati efekte BOS svake pojedine ID tijekom njenog provođenja kroz RI.

- **Identificirati GOSPODARA BITKE koji će voditi proces RI.** To je obično zapovjednik ili Načelnik stožera. On mora ostati **neopredijeljen**. Neopredijeljenost će biti najbolje postignuta ako **on ne nadzire naše snage tijekom RI.**
- **Identificirati tehnike bilježenja** koje će se upotrebljavati **i osobu** koja će bilježiti rezultate ratne igre. Obično je ta osoba pomoćnik G2/S2 ili G3/S3. Onaj koji bilježi rezultate priprema **Model za potporu odlučivanja i sinkronizacijsku matricu** te bilo koji preostali način zapisa RI.
- **Odaberite metod RI.** Pojas, Smjer ili Kocka
- **Uspostavite vremenska ograničenja** za svaki pojedini dio RI. Ako vremenska ograničenja nisu uspostavljena, stožer uvijek otkrije da je planirao jedan dio bitke izvanredno detaljno na račun drugih dijelova. GB može uvijek razmatrati ograničavanje svakog učesnika u dužini govorenja. U svakom slučaju, stožer treba disciplinirati sam sebe da bi se izbjeglo dugo i besplodno diskutiranje.

PROVOĐENJE RATNE IGRE

- Počnite proigravanje ID kroz ratnu igru vizualizacijom operacije **od početne pozicije** kroz svaki kritičan događaj (identificiran ranije) **do kompletiranja zapovjednikovog cilja ili propasti ID.**
- Sekvence RI su **akcija-reakcija-protuakcija**. Koja god strana ima inicijativu početak će diskusiju sa artikuliranjem prikladne ID. Npr ako stožer planira obranu, G2/S2 će početi provođenje RI sa jednim od NID za napad. Treba **početi sa najopasnijom ili najvjerojatnijom NID.**
- Kako strana sa inicijativom opiše svoju ID, druga strana će upasti, kako je prikladno, da opiše reakciju ili pokušati da preduhitri protivnikovu akciju. Snage koje su počele upadaju zatim u prikladnom momentu i opisuju svoju protuakciju, počinjući proces akcija-reakcija ponovno. **Svaki upad predstavlja odluku koja će biti napravljena od strane zapovjednika ili stožera** tijekom provođenja ID koja se razmatra.
- Tijekom ovog procesa akcija-reakcija-protuakcija, G2/S2 opisuje lokaciju i aktivnosti **neprijateljskih visokovrijednih ciljeva**

- (VVC). Naglasak tijekom operacije je tamo gdje su ova sredstva značajna za NID. Ovo može natjerati stožer da predloži određene VVC za **visokoisplative ciljeve (VIC)**, čineći borbu protiv njih integralnim dijelom ID. G2/S2 ažurira događajni i situacijski model pridružen NID da odsluka **ciljna područja interesa (CPI)** koja podržavaju borbu protiv tih VIC.
- G2/S2 **ubrzava stožerno planiranje** sa opisivanjem raznovrsnih akcija koje neprijatelju stoje na raspolaganju. U dodatku osnovnoj NID, G2/S2 treba opisati i nerprijateljske akcije koje mogu ubrzati izvršenje slijedećih naših odluka:
 - Uporaba pričuve
 - Uporaba napadačkih helikoptera ili bliske zračne potpore
 - Topnička paljba protiv CPI
 - Postavljanje minskih polja
 - Promjena glavnog napora
 - Napredovanje do slijedeće faze operacije
 - Promjena cijele zadaće
 - Poziv nadređenom zapovjedništvu za pomoć
 - GB zaustavlja RI i bilježi specifične probleme na koje se naišlo ako, dok se proigravala ID, stožer identificira:
 - Jednu neprijateljsku reakciju koja će **spriječiti uspjeh** operacije a kojoj naše snage ne mogu protureagirati
 - **Seriju naših akcija i protuakcija** koja su u suprotnosti sa planom obmanjivanja
 - Stožer nastavlja RI protiv bilo koje preostale NID. **Samo kada je ID bila provedena kroz RI protiv svih NID stožer treba odlučiti da li da modificira ID u cilju ispravljanja nepravilnosti i pogrešaka**, da zadrži ID kakva je (bilježeći rizik da cijela ID bude promašaj), ili da odbaci cijelu ID.
 - Isto tako, G2/S2 upotrebljava RI da bi **identificirao modifikacije i izmjene u NID**. Kada kritični događaji postanu očigledni, G2/S2 priprema situacijske modele da zabilježi nerprijateljske položaje tijekom događaja. On identificira bilo koju modifikaciju ili pročišćavanje NID kako se RI odvija, bilježeći ih odmah ili praveći modifikacije kasnije.
 - G2/S2 se mora uvjeriti da stožer razmatra sve NID i ostale opcije koje su dostupne nerprijatelju. **Stožer ne bi NIKAD trebao**

provoditi RI protiv samo jedne ID. Kao **minimum** stožer treba provoditi RI **protiv najopasnije i najvejerojatnije NID.**

- GB se treba osigurati da su **identificirane sve odluke** koje će njegov stožer ili zapovjednik donijeti tijekom bitke. Ne treba gubiti vrijeme na odluke nadređenog ili podređenih zapovjedništava.

BILJEŽENJE REZULTATA RATNE IGRE

- **Svako upadanje u proces akcija-reakcija-protuakcija** korespondira sa odlukom zapovjednika ili stožera. Svaki put **stožer identificira točku odlučivanja**, bilježnik pravi odgovarajući ulaz u oruđa za bilježenje, kao što je model za potporu odlučivanja ili sinkronizacijska matrica. Bilješka bi trebala sadržavati dovoljno informacija da omogući stožeru predviđanje plana za svaku odluku. Kao minimum ovo uključuje:
 - **Kriterije odlučivanja(KODL).** Koja aktivnost,događaj ili informacija ubrzava odluku? KODL je obično povezan sa aktivnošću neprijatelja. Ponekad je povezan sa aktivnostima naših snaga ili pak neke treće strane.
 - **Naša akcija ili odgovor. Koji je rezultat odluke ?**
 - **Odluke obično rezultiraju**
 - djelovanjem protiv VIC,
 - promjenom u našoj ID, ili
 - provođenju jedne od « po zapovijedi » ili « biti pripravan za » zadaće od strane podređenih postrojbi.
- **Točka odlučivanja (TO).**Kada je kriterij odlučivanja vezan za neprijatelja, **TO je lokacija i vrijeme kada sredstva za prikupljanje obavještajnih podataka traže indikatore koji će verificirati ili negirati da se desio kriterij odlučivanja.** Ako je kriterij odlučivanja povezan sa informacijama o našim snagama, TO obično korespondira sa **VREMENSKIM FAZNI M CRTAMA.** Stožer treba biti siguran da je odabrana TO ona koja dozvoljava odluke u realnom vremenu kako bi se mogla ostvartiti odgovarajuća sinkronizacija naših akcija.

Kada se postavlja TO treba razmatrati vrijeme za:

- **Prikupljanje obavještajnih podataka**
- **Procesuiranje i raspodjelu obavještajnih podataka zapovjedniku i ostalim donosiocima odluka**
- **Vrijeme za pripremu i pokret naših snaga i sredstava koje će izvršiti misiju**
- **Aktivnosti ili pokret cilja ili neprijatelja u vremenu izgubljenom između odluke i izvršenja.**

- **Ciljna područja interesa (CPI).** Ovo je lokacija gdje su efekti akcija naših snaga sinkronizirani. Ciljna područja interesa su uvijek **područja boja ili grupacije ciljeva**. Stožer mora biti siguran da fizičke udaljenosti između TO i njima pridruženih CPI dozvoljavaju utrošak vremena na prikupljanje, procesuiranje, i prenošenje obavještajnih podataka, pokret neprijateljskih snaga, i vremenski plan naših snaga.
- Ažurirajte listu VIC. Ako naša akcija uključuje djelovanje protiv VIC, onaj koji bilježi dodaje VIC već postojećoj listi VIC za određenu ID. Ako je tu uključen **element vremena** (npr. ako je VIC vrijedan samo tijekom određene faze bitke), onaj koji bilježi dodaje određenu zabilješku za to.
- **Naimenovana područja interesa (NPI)** koja podupiru TO.G2/S2 obično bilježi NPI, ali neki stožeri daju to u odgovornost onome koji vodi bilješke. **TO je gotovo uvijek NPI povezana sa određenom odlukom.** Ponekad, dakako, G2/S2 treba informacije sa više od jednog NPI sa ciljem da potvrdi ili ne da se kriterij odlučivanja desio.
- **Ako vrijeme dozvoljava** borbeni stožer može isto tako diskutirati i bilježiti sinkronizaciju naših akcija koje nisu povezane sa TO (npr, koje će se desiti bez obzira na događaje na bojnom polju). Primjer uključuje:
 - Prelazak polazne crte ili crte dodira
 - Otpočinjanje pripremne paljbe
 - Prijenos pripremne paljbe
- Ako interakcija predviđenih naših i neprijateljskih događaja je previše komplicirana stožer može pripremiti **vremenski plan rada za obje strane**. Ovaj plan može poslužiti kao brz podsjetnik za planiranje i sinkronizaciju efekata u fluidnim situacijama. Primjer prikazan na slici A-1 oslikava reakciju protivnikove pričuve na

okruženje od strane naših snaga. Na ovom primjeru, vremenski plan prikazuje neprijateljeve opcije (TO) i predviđene kritične događaje, kao što je bitka snaga snaga za pokrivanje, operaciju opskrbe gorivom u pokretu i dr. Naše TO i opcije, iako nisu prikazane na ovoj slici, također su uključene u vremenski plan.

- Nakon što je prva faza RI prošla, određeni članovi borbenog stožera mogu inicirati **specijalizirane sesije za svoja funkcionalna područja**. Npr, G4/S4 i njegov stožer za potporu operacije može poželjeti proigrati kroz RI logističke aktivnosti tijekom cijele operacije.

PROVOĐENJE KONFERENCIJE O CILJANJU

- Časnik za paljbenu potporu (ČPP) *gotovo uvijek* provodi **SASTANAK-KONFERENCIJU O CILJANJU** nakon provođenja RI. Ova konferencija nadalje pročišćava VIC nominirane prilikom provođenja RI i razvija planove za njihovo proširenje.
- Tijekom **konferencije o ciljanju**:

- Stožer razvija preporuke kako djelovati protiv svakog cilja pojedinačno
- Upotrebljavajući situacijski model i ostale produkte OPB stožer procjenjuje rizike za naše napadne snage
- G3/S3 i ČPP razvijaju matricu smjernica za napad
- G2/S2 identificira NPI i prati VIC i uključuje ih u događajni model
- G3/S3 i ČPP određuju potrebe za prosudbom borbene štete. G2/S2 uključuje ovo kao obavještajne zahtjeve koji podupiru našu ID i razvija NPI koji ih podupiru a to su uvijek ciljna područja interesa (CPI) gdje se djeluje na cilj.

USPOREDBA NAŠIH INAČICA DJELOVANJA

- Poslije provođenja RI stožer **uspoređuje naše ID da bi identificirao onu koja ima najveću vjerojatnost uspjeha protiv NID**. Svako stožerni časnik upotrebljava svoju vlastitu specijalnost-područje odgovornosti. G2/S2 uspoređuje ID na bazi njihovih mogućnosti da pobijede NID i njegove mogućnosti da podupre zapovijedanje sa obavještajnim podacima za provedbu svake ID pojedinačno.
- Pod vodstvom G3/S3 svaki stožerni časnik prezentira svoje nalaze ostatku stožera. **Oni zajedno određuju koju ID će preporučiti zapovjedniku. U slučaju da ne mogu doći do zaključka NS će odrediti koja će se ID preporučiti zapovjedniku.**

SINKRONIZACIJA OBAVJEŠTAJNOG RADA

- Stožer nadalje prezentira svoje preporuke zapovjedniku. **G3/S3 brifira svaku ID uključujući i faze**, upotrebljavajući rezultate i bilježenja sa RI kao što su Model za potporu odlučivanja i Sinkronizacijska matrica. On naglašava prednosti i nedostatke svake pojedine inačice djelovanja.
- **Zapovjednik odlučuje o ID i najavljuje svoju zamisao za izvođenje borbenih djelovanja. Upotrebljavajući rezultate RI pridružene odabranoj ID stožer priprema planove i zapovijedi u koje je implementirana zapovjednikova odluka.**
- Odluke donijete tijekom RI za «biti u pripravnosti za ...» i « po zapovijedi» specificiraju se u operativnoj zapovijedi i pripremnim zapovijedima. **KODL sa svakom TO pridružuje se zadaća** kako je napisana u paragrafu 3 operativne zapovijedi.
Npr: *Po zapovijedi, NOS GUSAN će napasti i uništiti neprijateljske snage u blizini OBJ GLAVA. Ova će zapovijed biti izdata ako 32.d skrene jugozapadno na autoput br. 34»*

Prioritiziranje obavještajnih zahtjeva:

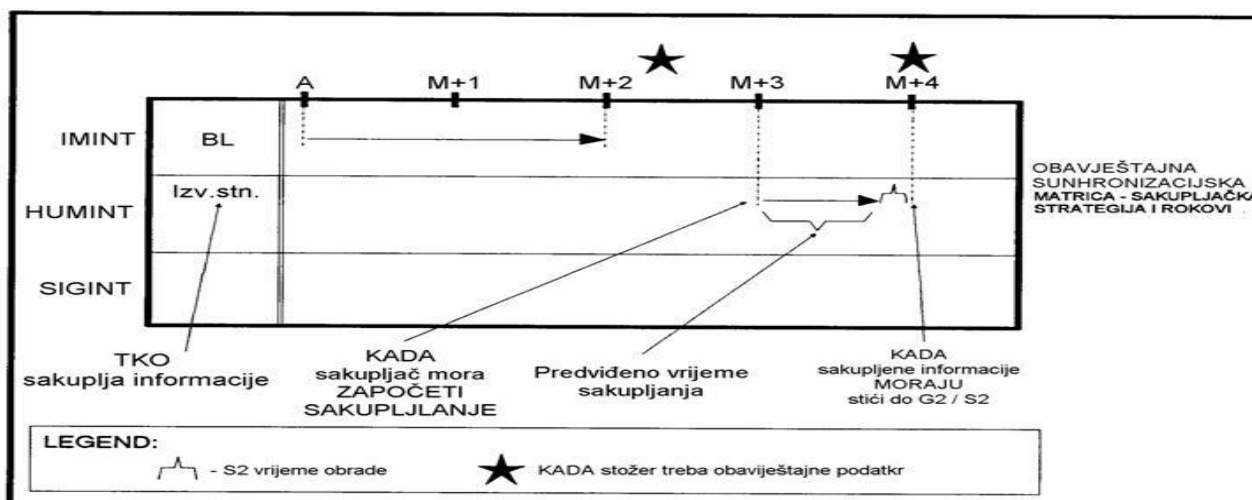
- G2/S2 **obično odbaci početni set obavještajnih zahtjeva** koji su razvijeni tijekom raščlambe zadaće i **zamjenjuje ih sa obavještajim zahtjevima razvijenim tijekom provođenja RI.** G2/S2 treba odrediti **KODL za svaku TO kao obavještajni zahtjev.** Obavještajni zahtjev ne bi trebao biti širi od kriterija odlučivanja. Drugim riječima, G2/S2 se treba **oduprijeti izazovu da kombinira dva kriterija odlučivanja u jednom obavještajnom zahtjevu.** On bi također trebao dodati dodatne zahtjeve obavještajnim zahtjevima. **Ako borbeni stožer smatra da G2/S2 promptno reagira tijekom RI, dodatne informacije su nepotrebne za uspješno izvršenje zadaće postrojbe.**
- G2/S2 treba **prioritizirati listu obavještajnih zahtjeva** koji odslikavaju njegove preporučene POZ i prikazati je zapovjedniku. **Zapovjednik će odrediti najvažnije obavještajne zahtjeve kao POZ,** prioritizirajući ih da odslikavaju njihovu relativnu važnost. Ostatak obavještajnih zahtjeva varira ovisno od operacije, tako da G2/S2 priprema nekoliko prioritiziranih lista.
Npr- *Prioritetni obavještajni zahtjevi mogu varirati u važnosti ovisno o fazi operacije. Prioritetni obavještajni zahtjev tijekom prve faze operacije može biti nepotreban u kasnijim fazama.*

Matrica obavještajne sinkronizacije:

- MOS je **proširena obavještajna sadržina od sinkronizacijske matrice BOS**. G2/S2 počinje MOS uspostavljanjem praznih vremenskih planova za svako sredstvo za prikupljanje obavještajnih podataka koje je povezano sa sinkronizacijskom matricom BOS.
- G2/S2 tada uspostavlja **krajnje vrijeme do kada je neka informacija vrijedna za svaki obavještajni zahtjev**. Ovo je lako odrediti kad je svaki obavještajni zahtjev točno povezan sa kriterijima za utvrđivanje odluka identificiranih tijekom RI. Vremenski plan za utvrđivanje krajnjeg vremena do kada je neka informacija vrijedna određen je sa TO i zabilježen je na Matrici potpore odlučivanja.
- S2 ili onaj koji upravlja prikupljanjem podataka tada **razvija strategiju prikupljanja podataka za svaki obavještajni zahtjev** koji će osigurati da svaki podatak bude prikupljen i obrađen na vrijeme.

On razmatra:

- Vremenski plan zadaća povezan sa svakim pojedinim sustavom za prikupljanje podataka ili disciplinom
- Vrijeme prikupljanja i obrade podataka
- Vrijeme raspodjele podataka
- Tip cilja i aktivnosti oko koje se prikupljaju podaci
- Lokacije NPI oko koje se prikupljaju podaci
- Vremenski plan povezan sa očekivanom aktivnosti neprijatelja



IZVIĐANJE I MOTRENJE

- Strategija prikupljanja podataka, koje je određena ne samo za prikupljanje već i za njihovu pravovremenu raspodjelu, ulazi tada u **Obavještajnu sinkronizacijsku matricu (OSM)**. S2 ili osoba koja upravlja prikupljanjem podataka tada razvija detaljan plan prikupljanja podataka upotrebljavajući OSM kao bazičnu strukturu.

PROVEDBA BITKE

- U tijeku praćenja bitke stožer se oslanja na **Matricu potpore odlučivanja i sinkronizacijsku matricu za BOS** da odredi koje su odluke pred donošenjem. G2/S2 tada gleda u OSM da odredi kada agencije za prikupljanje podataka duguju informaciju i obavještajne podatke koji omogućuju da odluka bude donešena u skladu sa vremenskim planom. G2/S2 možda će morati ubrzati ljudstvo koje prikuplja podatke ovisno o dolazećem obavještajnom zahtjevu. Ovo je posebno istinito ako se tijekom bitke odvija brže nego što to mi predviđesmo.
- Kako sredstvo za prikupljanje podataka izvjesti, **obavještajna sekcija provodi analizu da odredi da li je to u skladu sa KODL**. Ako ne, upravljač prikupljanja podataka mora zadaću za prikupljanje podataka dati drugom ili obavještajni odjel mora **napraviti VALJANU prosudbu baziranu na dostupnim informacijama**. Ako je svaki kriterij odlučivanja zadovoljen, S2 ili upravljač prikupljanja obavještajnih podataka poziva se na matricu potpore odlučivanja ili sinkronizacijsku matricu BOS da se uvjери da su svi donosioci odluka primili odgovarajuće obavještajne podatke.

Mini ratna igra i dinamična, ponavljajuća priroda OPB:

- MOS, sinkronizacijska matrica BOS i OSM bazirane su na pretpostavkama o NID i dinamici operacije. **Uvijek će se desiti da su pretpostavke manje od 100% sigurne i ispravne**. Uvijek je samo promjena u vremenskom planu: operacija može napredovati brže ili sporije nego što je predviđeno. **Ponekad NID nije potpuno predviđena, ili dinamika operacije vodi ka neočekivanim fazama**.
- U cilju predviđanja promjena koje takve eventualnosti diktiraju, stožer **upotrebljava mini RI-MRI da kontinuirano procjenjuje svoje prosudbe, ponovno započinjući OPB i proces vojnog**

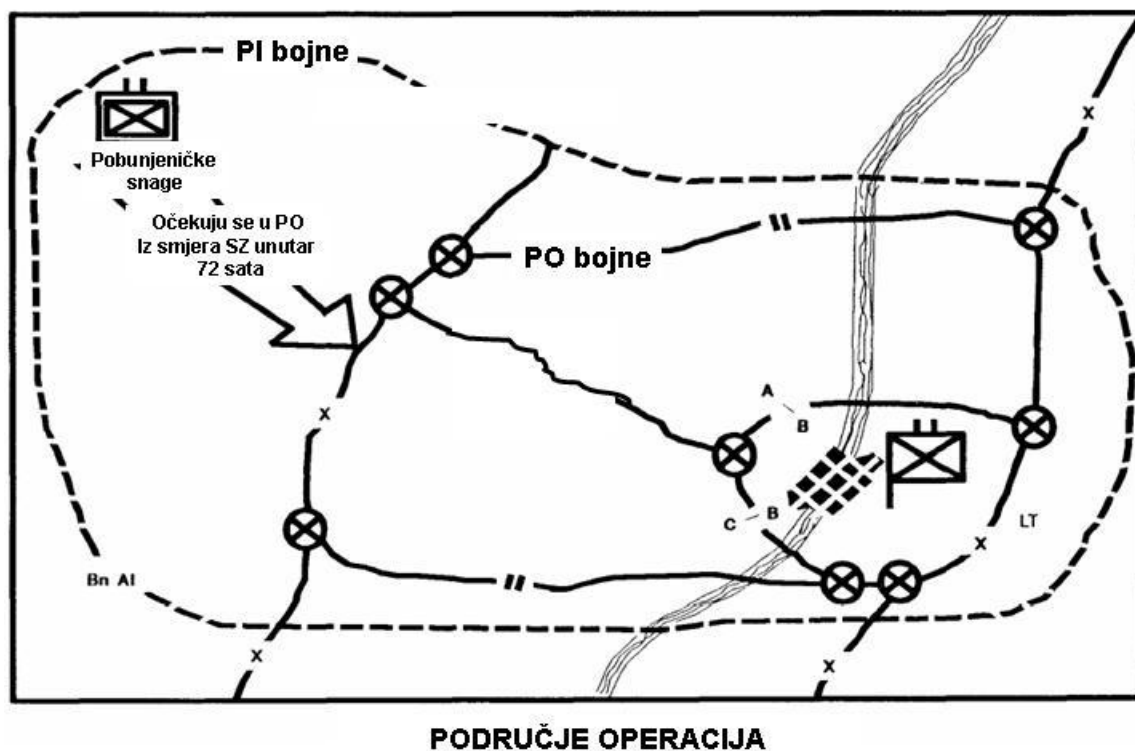
- odlučivanja kako je potrebno.** Kada bilo koji pripadnik stožera **identificira uvjete koje zahtjevaju ponovnu provjeru vrijednosti ili ponovno pročišćavanje plana, on počinje sa MRI.** G2/S2 animira MRI kadgod razvije obavještajne podatke koji idu kontra planiranih pretpostavki.
- **G2/S2 počinje sa raspravom trenutnog stanja općeg razumijevanja bojišta:**
 - **On analizira potvrđene pretpostavke OPB, netočne i još nepotvrđene.** Ovo su obično pretpostavke o NID ali mogu isto tako biti i pretpostavke o terenu, vremenu i ostalim faktorima.
 - Nastavlja sa potpunim izvješćem o nepredviđenim obavještajnim podacima koji vode u MRI. On naglašava značaj ovih obavještajnih **podataka u smislu NID koje oni indiciraju ili su pogrešno indicirali.**
 - G2/S2 treba tada predstaviti jedan neformalan, **revidiran set NID koje traže nove obavještajne podatke.** Revidirane NID obično rezultiraju iz skraćenog procesa OPB koji može biti proveden za samo nekoliko minuta.
 - Ako su obavještajni podaci **previše u neskladu sa originalnom OPB, zapovjednik može htjeti inicirati kompletno novi proces planiranja.** Inače, ljudstvo koje je prisutno na MRI modificira postojeći plan na bazi revidirane OPB. Kako je vrijeme tijekom provedbe operacije obično jako limitirano, stožer slijedi skraćenu formu RI i tehnika obavještajne sinkronizacije kako je gore navedeno.
 - G3/S3 obično priprema **pripremnu zapovijed u koju inkorporira zadaće za podređene postrojbe.** G2/S2 treba iskoristiti ovu priliku da **preplanira snage i sredstva za prikupljanje obavještajnih informacija u skladu sa revidiranim planom prikupljanja podataka.**
 - Stožer bi trebao provesti brojne MRI tijekom operacije. **Dobra tehnika je da se predvidi i planira MRI svaki 2-6 sati.** Na svakoj MRI stožer revidira postojeću situaciju i «zdravlje» postojećih planova.

Primjer

- Slijedeći primjer ilustrira kako G2/S2 može upotrijebiti produkte IPB i RI da sinkronizira obavještajno osiguranje. Primjer pokazuje proces samo za dvije odluke ali je primjenjiv na sve odluke koje izrastaju iz RI.

Scenario:

- *2.b/99.lpbr provodi protivpobunjeničke operacije u Daemoniji. Bojna ima široko područje djelovanja. Iz brigadne obavještajne prosudbe, S2 je saznao da se očekuje da jedna pobunjenička pješачka satnija uđe u područje djelovanja bojne za u slijedeća 72 sata.*
- *S2 sekcija je počela proces OPB. Slika A-2 pokazuje shemu područja djelovanja bojne.*
- *Situacija bojne je takva da treba naglasiti:*
 - *Ključna postrojenja i ciljeve*
 - *Rute infiltracije i izlaska pobunjeničkih snaga*
 - *Očekujuće baze i kampove u području djelovanja*
 - *Vjerojatne logističke, obavještajne i sigurnosne aktivnosti unutar područja djelovanja*
- *Opterećen vremenom, zapovjednik je odabrao ID odmah poslije provođenja raščlambe zadaće. Njegov plan uključuje dvije faze:*
 - *Faza I: uspostavljanje zasjeda veličine voda duž 5 očekujućih ruta infiltracije za vrijeme provođenja izviđanja 11 mogućih područja za postavljanje kampova*
 - *Faza II: Uništenje pobunjeničke satnije u bazi-kampu*
- *Tijekom obje faze bojna će prihvatiti rizik na područjima koja mogu biti pokrivena neprijateljskom topničkom paljbom a koja su identificirana na foliji tijekom OPB.*
- *Bojna će također zadržati satniju (-) kao pokretnu pričuvu tijekom cijele operacije. Divizija je dala bojni pod operativni nadzor dovoljno napadnij sredstava da može prevesti zrakom po jedan vod tijekom cijele operacije.*
- *S2 i S3 verificirali su su da zapovjednikov plan protiv NID, razvijen tijekom OPB, treba uspjeti.*



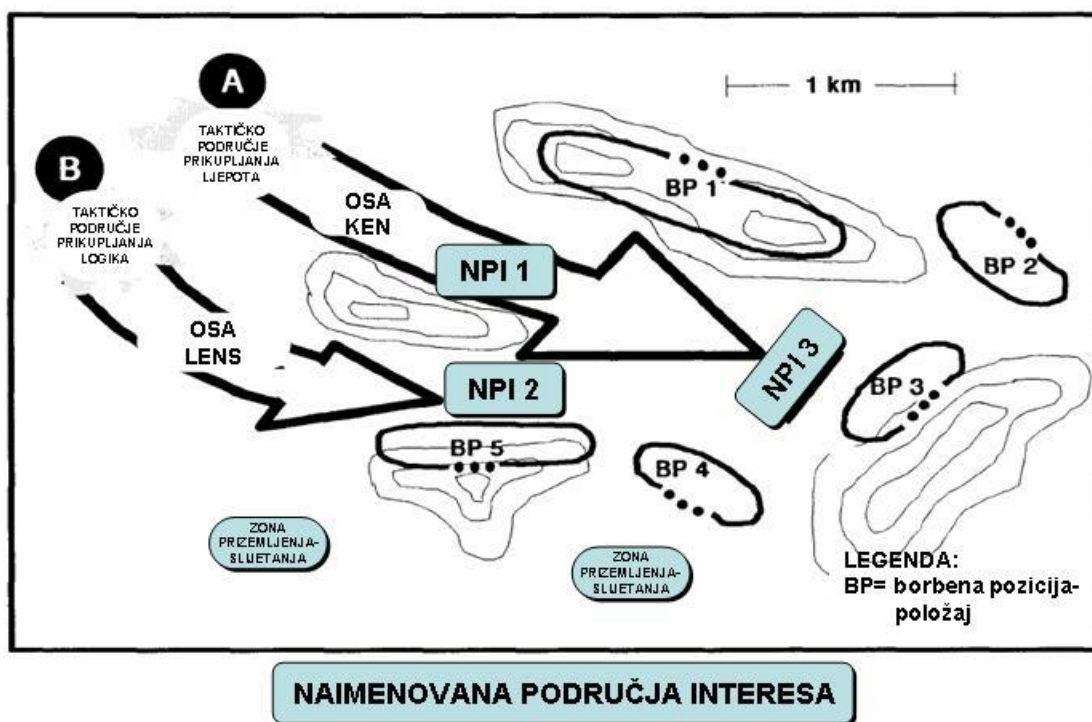
Ratna igra:

- Zbog širine područja djelovanja i ograničenog broja kritičnih područja, S2 i S3 su odlučili da upotrijebe tehniku kutije za provođenje RI. Prva kutija uključuje tri moguće lokacije za neprijateljski kamp-bazu.
- Ratna igra počinje sa S2 koji opisuje NID za svaki posebni neprijateljski kamp-bazu, svaki od njih lociran u naimenovanim područjima interesa 1,2 i 3 na slici A-3. S2 opisuje kako će svaki kamp biti fizički uređen uključujući i njihov:
 - Sustav upozorenja za napad
 - Obrambeni i sigurnosni sustav
 - Procedure evakuacije i izvlačenja
- Zbog blizine tri kampa-baze i ostalih važnih i interesantnih dijelova terena, S3 je odlučio upotrijebiti iste kontrolne mjere za akciju protiv svakog od ovih tri kampa.
- Stožer je sinkronizirao plan za fazu II operacije u ovoj kutiji bojišta:

Kada je pobunjenička satnija locirana u bilo kojem od ove tri naimenovana područja interesa satnija A će odmah zauzeti taktičko područje okupljanja LJEPOTA doke će satnija C odmah okupirati taktičko područje okupljanja LOGIKA.

Ako su pobunjenici u kampu 1 ili 3:

- Satnija A prima 3. vod od satnije B
- Po zapovijedi satnija C će zauzeti borbene pozicije 3,4 i 5 sa ciljem blokiranja južne i istočne rute za evakuaciju



- Po zapovijedi satnija B(-) će provesti zračni napad da zauzme borbene pozicije 1 i 2 u cilju blokiranja sjeverne evakuacijske rute
- Po zapovijedi, satnija A će provesti pokret za uspostavu dodira duž OSE KEN kao Glavni Napor bojne sa ciljem uništenja pobunjenika u blizini ciljeva u naimenovanim područjima interesa 1 i 3

- *Ako su pobunjenici u kampu 2*
 - *Satnija C prima 3.vod od satnije B*
 - *Po zapovijedi satnija A zauzima borbene pozicije 1 ,2 i 3 u cilju blokade sjeverne i istočne evakuacijske rute*
 - *Po zapovijedi satnija B (-) će provesti zračni napadaj i zauzeti borbene pozicije 4 i 5 u cilju blokade južne evakuacijske rute*
 - *Po zapovijedi satnija C će provesti pokret za uspostavu dodira duž OSE LENS ka Glavni Napor bojne u cilju uništenja pobunjenika u blizini ciljeva u Naimenovanom području interesa 2*

- *Borbeni stožer tada planira odgovarajuću potporu od svakog BOS za svaku shemu manevra.*

- *Dok stožer sinkronizira zamosao borbenih djelovanja za ovaj dio bojišta, osoba zadužena za vođenje bilješki unosi informacije u matricu za potporu odlučivanja i sinkronizacijsku matricu BOS. Zbog jasnoće on je odlučio da kombinira grafički prikaz operacije sa matricom potpore odlučivanja kako je to prikazano na slici A-4.*

- *Poslije provođenja RI S2 je preveo kriterije odlučivanja za svaku odluku sa sinkronizacijske matrice BOS u obavještajni zahtjev kako je vidljivo na slici A-5. Kako S2 prioritizira listu, on stavlja obavještajne zahtjevebroj 1 i 2 na vrh liste kao njegove preporučene prioritetne obavještajne zahtjeve. Zapovjednik se složio da su novi Prioritetni obavještajni zahtjevi:*
 - *POZ 1:da li je pobunjenička satnija uspostavila bazu u kampu u Naimenovanom području interesa 1 ili 3*
 - *POZ 2:da li je pobunjenička satnija uspostavila bazu u kampu u NPI 2*

- *Kao dio strategije prikupljanja obavještajnih podataka, S2 je odlučio da upotrijebi izvidnike bojne koji će odgovoriti na POZ 1 i ophodnju iz satnije B koja će odgovoriti na POZ 2. Očekuje se da će pobunjenička satnija okupirati bazu u kampu samo za ograničeno vrijeme. Manevar i sigurnosna pitanja operacije sužavaju mogućnosti još više. S2 je zabilježio sve ove unformacije u svoju Matricu za obavještajnu potporu MOP kako je to prikazano na slici A-6.*

Provedba:

- *Jedanaest sati nakon što je bojna izdala svoju operativnu zapovijed, izvidnici su izvjestili značajnu pobunjeničku aktivnostu NPI 3 dok u NPI 1 i 2 nema nikakve aktivnosti. Također, zapovjednik izvidničkog voda, koji je sjedio na jednoj od sesija RI izvještava da brdo koje je odabrano kao borbena pozicija 1 je u stvari stijena koja neće podržavati linije izvlačenja pobunjenika. Dakako, rupa u blizini borbene pozicije 4 podržava više linija bježanja nego što jedan pješачki vod može nadzirati.*
- *S2 je odmah proveo MRI gdje je prikazao nove obavještajne podatke dobivene od izvidničkog voda. Zapovjednik i S3 su odlučili da modificiraju početni plan:*
 - *Satnija B će zauzeti BP 1,2 i 3*
 - *Satnija C će zauzeti samo BP 4 i 5*
- *S3 je izdao odgovarajuću pripremnu zapovijed dok je S2 promijenio zadaću za izvidnički vod da bi isti dao dodatne informacije o sustavu ranog upozorenja i obrane gerile.*

Zaključak:

- *Sinkronizacija koja se dešava tijekom RI drastično multiplicira borbenu učinkovitost postrojbe. Da bi RI bila dobra G2/S2 treba siliti stožer da razmatra cijeli set ID koje su dostupne neprijatelju. G2/S2 razvija NID tijekom procesa OPB.*
- *Tijekom procesa RI stožer planira odgovore ili prethodne akcije kako bi se nosio sa neprijateljskim reakcijama. G2/S2 upotrebljava zapise i produkte RI, kao što su MPO i SMBOS da strukturiraju zajednički napor za prikupljanje obavještajnih informacija i njihovu raspodjelu donosiocima odluka kojih trebaju i u vrijeme kad ih trebaju. On ovo radi kroz obavještajne zahtjeve i sinkronizaciju obavještajnog rada.*
- *Kako neprijatelj slijedi njegov vlastiti plan, stožer mora stalno revidirati postojeću situaciju i ažurirati njegov plan koliko god je potrebno da bi se osigurao uspjeh. Inkorporacija novih informacija u kontinuirani proces OPB osigurava da se neophodne promjene identificirane i ugrađene u proces vojnog odličivanja koliko je potrebno.*

OPĆE SMJERNICE I PRAVILA ZA RAD TIJEKOM OBAVJEŠTAJNE PRIPREME BOJNOG POLJA

Pri provedbi OPBP morate odvažno prihvatiti činjenice i razviti detaljne produkte sukladno situaciji koju razmatrate. Ovo uključuje određeno istraživanje o neprijatelju i okruženju bojnog polja. Međutim, iako ove informacije neće uvijek biti dostupne a neki od vaših zaključaka su izgrađeni na temelju pretpostavki, vi još uvijek možete proizvesti kvalitetan proizvod.

OVO SU SMJERNICE ZA SVAKI KORAK PROCESA OPBP KADA NIJE DOSTUPNO PREVIŠE POUZDANIH INFORMACIJA O NEPRIJATELJU.

PAŽNJA:

Ovi se pregledi trebaju upotrebljavati kao posljednje sredstvo, i samo kada nisu dostupne bolje i pravovremene informacije.

1939.godine Britanska i Francuska vojska su temeljem određenih iskustava i pravila okarakterizirale Ardensku šumu kao nepovoljnu za uporabu Njemačkih oklopnih snaga. Godine 1944. iz potpuno istih razloga, američka vojska je pretpostavila da će njene snage u Ardenima biti dovoljne da se suprotstave Njemačkim. U oba slučaja Saveznici su teško platili pogrešnu prognozu i činjenicu da **Njemačku INAČICU DJELOVANJA NISU PROVELI KROZ RATNU IGRU.**

Smjernice koje slijede su statistički prosjek i baziraju se na određenim snagama pa je sasvim moguće da vas ZAVEDU AKO IH **NEKRITIČKI PRIMJENJUJETE NA SPECIFIČNU SITUACIJU.** Na primjer, smjernice u ovom tekstu pod OCIJENITE NEPRIJATELJA su bazirane na tipu vojski SAD i bivšeg SSSR-a. Ako cijenite prijetnju koja ne slijedi jedan od ova dva modela, morate razviti bazu podataka do točke gdje vi sami možete **konstruirati slične smjernice za snage koje razmatrate.**

Izbjegavajte se oslanjati samo na ove smjernice. Usmjerite se na informacije koje se odnose na vaše specifične okolnosti. Krojite vaše procjene na određenim tipovima opreme, organizacije i statusa obučenosti postrojbe koju cijenite. Na primjer, ako je postrojbe posebno obučena za noćne operacije, periodi slabe vidljivosti i mjesečine teško da će imati efekta na njene operacije.

Postrojba opremljena sa određenim tipom vozila može biti manje ugrožena sa ograničenjima pokretljivosti nego što je to ovdje prikazano.

DEFINIRNJE OKRUŽJA BOJNOG POLJA

Područje operacija /PO/

Uvijek će biti **uspostavljeno od strane višeg zapovjedništva**. Kad to nije slučaj, vaš zapovjednik uspostavlja svoje granice na temelju njegove namjere i željenog završnog stanja.

Područje interesa /PI/

Treba biti povučeno tako da **uključuje teren u kojem je moguće da se dešavaju aktivnosti koje će utjecati na zadaću koja slijedi**.

U konvencionalnom ratovanju tipična zadaća za manevatsku bojnu može trajati 12 sati. Zbog toga, PI treba biti naznačeno tako da uključuje svaku karakteristiku bojišta, uključujući neprijateljske postrojbe, koja može utjecati na uspjeh zadaće unutar slijedećih 12 sati.

Pregledi B1 i B2 daju pravila za uspostavu granica zemaljskog i zračnog PI.

PREGLED B1:VREMENA POTREBNA ZA PROVEDBU ZADAĆE

EŠELON	PODRUČJE INTERESA /sati/
Bojna	Do 12
Brigada	Do 24
Divizija	Do 72
Korpus	Do 96
EIK	Iznad 96

PREGLED B2:ZRAČNO PODRUČJE INTERESA

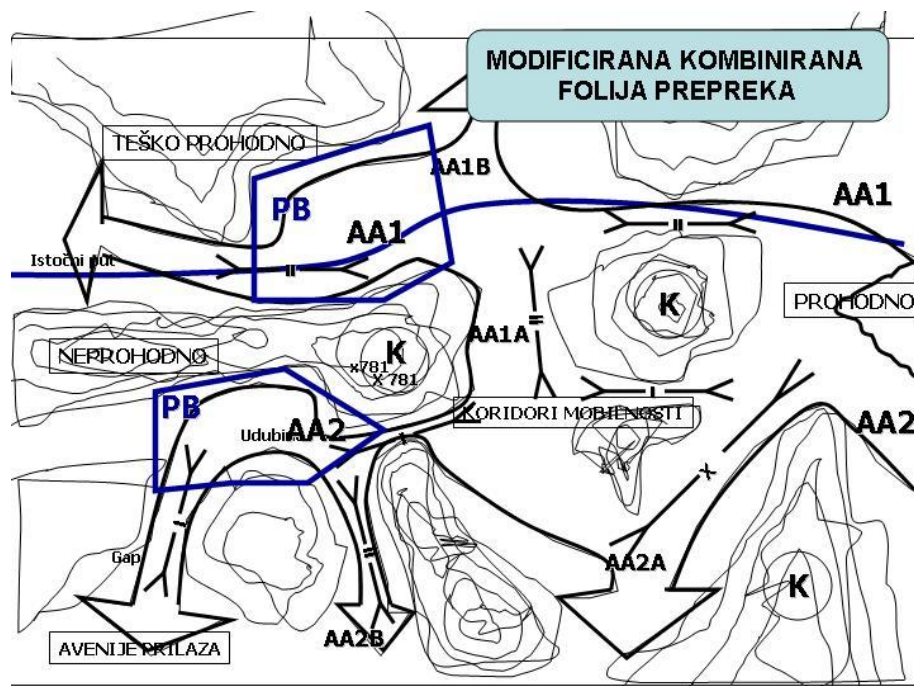
POSTROJBA	PROTIVNIK	DUBINA PI	ŠIRINA
divizija	Armija	Helidromi i fiksni lanseri za taktičke balističke rakete do dubine od 240 km	Ovisno o zadaći, neprijatelju, vlastitim snagama, terenu i dostupnom vremenu
korpus	Front	Protivnikove zračne luke i fiksni lanseri taktičkih balističkih raketa u korpusnoj pozadini	

OPIS UČINAKA BOJNOG POLJA

Produkti ovog koraka u OPBP prikazuju efekte OKRUŽJA BOJNOG POLJA na operacija i INAČICE DJELOVANJA koje može razviti protivnik ili naše snage. Bez obzira na detalj na početnim folijama, konačni produkt treba prikazivati mogućnosti upotrebe naših i protivnikovih snaga.

Konačni produkt pripremljen da podupre planiranja za **konvencionalnu operaciju naše mehanizirane ili oklopne postrojbe**, bez obzira tko napada a tko se brani, trebao bi prikazivati:

- **KORIDORE MOBILNOSTI** za postrojbe dvije razine niže od postrojbe koju razmatramo
- **AVENIJE PRILAZA** u području operacija /PO/ za postrojbe jednu razinu niže od postrojbe koju razmatramo. Avenije prilaza konstruiramo povezivanjem koridora mobilnosti i terena na kojima je ograničeno kretanje i zaključujemo koje su to avenije prilaza i koji su vjerovatni ciljevi.
- **LOKACIJE** uzduž avenija prilaza koje nude terene koji se mogu braniti za dvije razine niže od postrojbe koja se brani/primjer ako se brani brigada razmatramo do razine satnije/
- **KLJUČNI I ODLUČUJUĆI TEREN**
- Najvažnije ostale karakteristike okružja bojišta /kao što su vrijeme-kaoo meteo pojava i politika



Konačni produkt pripremljen da bi podupro planiranje za konvencionalni napad sa **lakom pješačkom postrojbom** /naša ili protivnička/ treba uključivati:

- **PODRUČJA** u blizini cilja koja dozvoljavaju iznenadni napad sa lakim pješaštvom. To obično znači područje u blizini cilja.
- **TEREN** u blizini područja cilja koji omogućuju prikrivene polazne pozicije za napad
- **KOMBINACIJE** linija infiltracije, zona spuštanja padobranskih desanata i avenija prilaza koje omogućuju prikriveno kretanje lakog pješaštva do pozicije za napad

Konačni produktu pripremljen da podupre planiranja za **konvencionalnu obranu sa bojnom lakog pješaštva** /naša ili protivnička/ treba uključivati:

- **TOČKE ZAGUŠENJA** duž avenija prilaza za mehanizirane ili oklopne postrojbe koje omogućavaju postavljanje jakih otpornih točaka koje se neće moći lako zaobići
- **BLISKI TEREN** /obično sa ograničenom mogućnošću kretanja/ unutar avenije prilaza za mehanizirane ili oklopne postrojbe koje omogućavaju djelovanje lakog pješaštva u bok ili u pozadinu oklopnih vozila unutar dometa 100 m i manje
- **TEREN KOJI SE MOŽE BRANITI** unutar avenija prilaza lakog pješaštva. Idealno bi bilo kad bi se taj teren sastojao od mreže zasjeda.

PROCJENA PRIJETNJE

Procjena prijetnje sadrži dva napora:

- izgradnju baze podataka i
- upotrebu te baze podataka za konstrukciju **NEPRIJATELJSKOG MODELA**.

Da bi se procjenila prijetnja treba upotrebljavati **tradicionalne faktore borbenog rasporeda**. Obavještajni analitičar može uvijek naći za potrebno da konstruira svoj osobni dosje borbenog rasporeda upotrebljavajući oruđa iz procesa obavještajnog ciklusa:

- Obavještajni zemljovid
- Situacijski zemljovid
- Koordinacijski registar
- Obavještajna izvješća
- Obavještajnu radnu knjigu
- Matricu aktivnosti
- Matricu pridruživanja
- Diagram povezanosti
- Vremenski plan

«Kompozicija» može biti opisana uz upotrebu standardnog pribora: Raspored se može opisati upotrebljavajući situacijski zemljovid-radni zemljovid, uz upotrebu ostalih grafičkih pomagala da bi se prikazali svi činiooci borbenog poretka.

«Taktički» dio dosjea o borbenom poretku zahtjeva značajan napor da bi se učinkovito prezentirao. Obavještajni analitičar treba najprije izgraditi «neprijateljske modele» čitajući ili studirajući izvješća sa vježbovnih ili borbenih operacija neprijatelja.

Jednom kada obavještajni analitičar zadobije razumjevanje neprijateljevih procedura, može dokumentirati neprijateljski model upotrebljavajući slijedeću tehniku:

- **Razvij doktrinarni model**- grafički prikaži uporabu neprijateljskih postrojbi kroz cijelu operaciju. Koncentriraj se na detalje.
 - Kojom se brzinom kreću neprijateljeve postrojbe kada su uporabljene?
 - Kojom se brzinom kreću u koloni?
 - Koliki je prostor među pojedinim oružanim sustavima?
 - Koliko je prostor među postrojbama?
 - Koliko prostora postrojba zauzima kada je u napadu?
 - Koliko prostora postrojba zauzima kada je u obrani?
- **Razvij doktrinarnu priču**- opiši zadaće koje će svaka podređena postrojba izvršiti tijekom operacije. Pisana priča može biti izražena u paragraf formi ili na standardnoj sinkronizacijskoj matrici koja ima podređene postrojbe po jednu na svakoj osi napada i vrijeme koje je potrebno da se provedu djelovanja na drugoj osi napada.
- **Razvij visokovrijedne ciljeve** temeljeći svoje pretpostavke na doktrini:

U N I Š T E N J E	Z A D R Ž A V A N J E	O G R A N I C E N J E	LISTA CILJEVA	RELATIVNA VRIJEDNOST
X			C ³	■
X	X		FS	■
X	X	X	MANEUVER	■
			ADA	
			ENGINEER	
X		X	RISTA	■
			REC	
*	*	*	NUC/CHEMICAL	
X	X		BULK FUELS	■
			AMMO	■
			MAINT	
X			LIFT	■
X			LOC	■

ZM KOORDINIRA POKRETOM I UPORABOM PRIČUVA CENTAR ZA PALJBENU POTPORU JE U BLIZINI

VEZA OMOGUĆUJE BRZI POKRET PRIČUVE I KONTINUIRANU DOOPSKRBU

PRIČUVNE POSTROJBE KRITIČNE ZA USPJEH OBRANE

PALJBENA POTPORA GRUPIRA PALJBU OBRANE I UPORABU PRIČUVE

TRAŽI CILJEVE PO DUBINI KAKO BI UNIŠTIO NAPAD NAŠIH SNAGA

OSJETLJIVE ZALIHE, VAŽNE ZA KONTINUIRANA PROTUOKLOPNA DJELOVANJA I PALJBENU POTPORU

LISTA CILJEVA VISOKE VRIJEDNOSTI

- Koji su taktički sisteme o kojima ovisi neprijatelj da bi uspješno izvršio zadaću?

Na sreću, postoje određene konstante koje utječu na operacije vojnih snaga bilo koje zemlje. Ove osnove taktike mogu se naučiti kroz:

- Učinkovitu borbenu obuku
- Proučavanjem vojne povijesti
- Promatrajući vježbe

Otkrit ćete da sustavna težnja za «zdravim razumom na bojnopolju» uvelike pojednostavljuje razvoj neprijateljskog modela.

Učite taktiku vaših vlastitih snaga. Ovo vam daje uobičajeni radni okvir koji vam omogućava da komunicirate sa svojim zapovjednikom i razumijete kako najbolje poduprijeti njegovu operaciju.

Ono vam također daje temelje sa kojima ćete usporediti doktrinu bilo kojeg neprijatelja sa kojim ćete se suočiti:

- Koliko je različita od vaše doktrine?
- Koliko je slična?
- Što poduzima neprijatelj da minimizira osjetljivost koja ide uz bilo koju operaciju?
- Kako se detalji neprijateljskog modela odnose prema taktici, tehnici i procedurama? Na primjer: kako s širenje postrojbe odnosi na mogućnosti dometa oružja. Ako su mogućnosti dometa porasle, dali će se postrojba uporabiti odvojeno naprijed?

Za dalje ideje u razvoju neprijateljskog modela, pozovite se na tehnike gradnje neprijateljskih inačica djelovanja.

Zapamtite, **neprijateljski modeli su uopćene procedure; one ne ovise o specifičnom okružju bojnopolja. Neprijateljske inačice djelovanja ovise o specifičnoj situaciji vezanoj za zadaću, naše snage, teren, vrijeme i neprijatelja.**

ODREĐIVANJE NEPRIJATELJSKE INAČICE DJELOVANJA

Neprijateljske inačice djelovanja su aplikacije situacije na neprijateljski model. Štoviše, jedan neprijateljski model može stvoriti brojne neprijateljske inačice djelovanja kada se primjeni na određeno okružje bojnopolja. Na primjer, model «tipične gerilske zasjede» može proizvesti nekoliko inačica djelovanja za zasjedu na određenoj ruti.

Neprijateljska inačica djelovanja /NID/ ima tri komponente:

- **Situacijski model:** grafički prikaz upotrebe neprijateljskih podređenih postrojbi i oružja tijekom provedbe NID
- **Situacijski opis:** pisani opis neprijateljskih akcija tijekom NID. Ovo može biti u formi paragrafa ili situacijske matrice

- **Situacijske ciljeve visoke vrijednosti:** identifikacija posebnih ciljeva visoke vrijednosti koje neprijatelj mora zadržati da bi uspješno proveo svoju NID.

OBRANA

Kada razvijate NID za tradicionalnu mehaniziranu ili oklopnu obranu, razmotrite opće mogućnosti NID proučavajući mogućnosti obrane identificirane tijekom vaše procjene efekata okružja bojnog polja na operaciju.

Gdje su potencijalne obrambene pozicije i područja boja? **Potpuno razmotrite:**

- Obranu na kosini koja se spušta od protivnika i obranu na kosini koja se spušta prema protivniku
- Obrane koje su čvršće postavljene na jednoj aveniji prilaza ili koridoru mobilnosti nego na drugoj
- Zonsku obranu u odnosu na pokretnu obranu
- Linijsku obranu u odnosu na obranu po dubini
- Miješani obrambeni sistem
- Zadržavajuću obranu
- Upotrebu borbenih položaja, jakih otpornih točaka i obranu u sektoru

Za svaku NID koja je identificirana, situacijski postavi:

- **Područja boja** i podupirućeg sustava prepreka
- **Domet oruđa postrojbe** koji pokriva područje boja sa direktnom vatrom. Nanesi postrojbe dvije razine ispod razine postrojbe koju razmatraš
- **Lokacija snaga za protunapad**, rute i pozicije za napad uz paljbenu potporu. Uključi vremenske fazne crte nanoseći pokrete snaga od područja prikupljanja do područja u kojem počinju sudjelovanje u boju
- **Lokacije topništva** koje podupire glavne i demonstrirajuće snage. Uključi i domet najbližeg oružja, haubica ili minobacača
- **Primarne i slijedeće položaje snaga za pokrivanje**
- **Pozicije PZO**
- Područja boja i avenije prilaza **bliske zračne potpore i napadačkih helikoptera**
- **Pozicije izvidnika**
- **Zapovjedanje i nadzor**
- Pozicije i aktivnosti postrojbi **logističke potpore**
- **Alternativne i pričuvne pozicije manevatskih snaga**
- **Kontrolne mjere, posebno granice i ciljevi protunapada**

Za svaku NID, situacijski opiši ili predstavi na matrici vremenski slijed:

- **Početnog angažiranja snaga za pokrivanje, topništva i snaga za glavnu bitku**
- **Povlačenje snaga za pokrivanje**
- **Upotrebu i namjeru neprijateljske pričuve**
- **Mogućnost promjene položaja obrambenih snaga od područja podupirućeg napada prema području glavnog napada**
- **Plan u slučaju neuspjeha za glavne borbene snage**

NAPAD

Kad razvijate NID za **tradicionalni mehanizirani ili oklopni napad**. Razmotrite opće mogućnosti NID proučavajući učinke efekata okružja bojnog polja na vojne operacije. Potpuno uzmite u obzir:

- **Procedure** pokreta za izvršenje napada nasuprot procedure planiranog napada
- **Napadne formacije**, kao podređene formacije u koloni, podređene formacije grudno ili u nekoj kombinaciji
- **Napad na više avenija prilaza nasuprot napad na jednoj aveniji prilaza**
- **Pozicioniranje glavnog napada** nasuprot podupirućeg napada na različitim avenijama prilaza
- **Dubina neprijateljevih ciljeva** unutar sektora
- **Neprijateljeve namjera**. Da li je njegova namjera uništenje naših snaga ili zauzimanje ključnog terena?
- **Uporaba snaga koje slijede**. Da li će upotrijebiti snage koje slijede i podupiru, slijede i preuzimaju ili pričuvu?
- **Uporaba snaga za fiksiranje ili snaga poduprtih vatrom**
- **Operacija združenih rodova**. Razmotri miješanje teških i lakih snaga: na primjer, uporaba zračnih napada da bi se zauzeo ključni teren, uporaba specijalnih snaga za ciljeve u dubini, ili amfibijskih snaga za udar u bokove.
- **Obrambeni mehanizmi** preko forme manevra, kao što su infiltracija, grontalni napad, obuhvat, obilazak, prodor

Za svaku NID situacijski nanesite:

- **Ose napredovanja**
- **Ciljeve**
- **Kontrolne mjere**
- **Vremenske fazne crte procjenjenog kretanja**
- **Podupiruće položaje topništva i PZO. Uključujući i domete**
- **Područja boja i avenije prilaza za zporabu bliske zračne potpore i napadajućih helikoptera.**

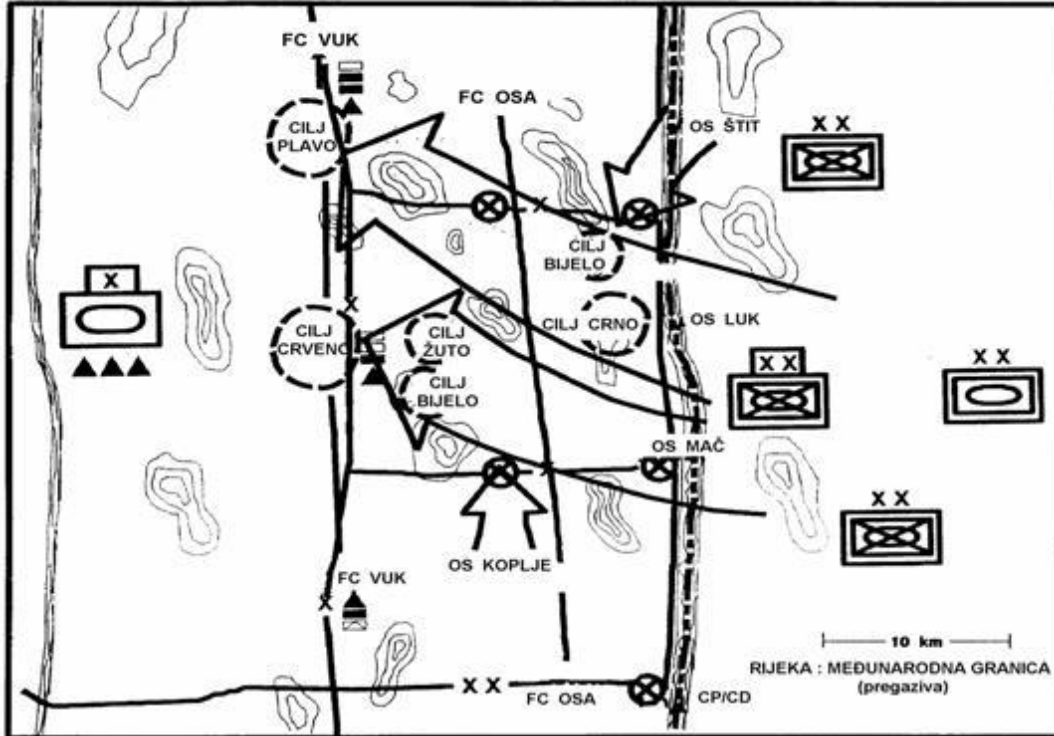
- **Navod plana u slučaju neuspjeha. Na primjer: što može neprijatelj učiniti ako NID počinje biti neuspješna**

Za svaku NID, situacijski opiši shemu manevra kroz tijek napada. Ne ograničavaj opis samo na manevarske snage. Provjeri kako svaki BORBENI OPERATIVNI SUSTAV podupire NID. Ako vrijeme dozvoljava, analitičar OPBP treba pripremiti kompletnu SINKRONIZACIJSKU MATRICU BORBENIH OPERATIVNIH SUSTAVA za svaku NID.

Druga tehnika prikazati presjek NID u različitim vremenskim intervalima tijekom bitke. Ovo će uključiti set situacijskih modela sa detaljnim opisom NID na različitim točkama tijekom provedbe.

Obično, najučinkovitiji način da se prikaže NID je upotreba američke metodologije i simbola.

Još jedna tehnika ke da se uzme aktualne grafičke znakove naprijateljskih snaga. Ova je tehnika učinkovita samo ako cjelokupno ljudstvo koje sudjeluje u procesu OPBP zna neprijateljske grafike i simbole.



MOGUĆE NEPRIJATELJSKE ID		PREMA BRIGADI		
ID br.	Aktivnosti iza FC VUK	Aktivnosti između FC OSA i FC VUK	Aktivnosti između CP/CD i FC OSA	Aktivnosti prije prelaska CP/CD
ID 1	Nastavlja napad prema zapadu Nakon ovladavanja ciljeva organizira obranu na brzu ruku	<ul style="list-style-type: none"> Nastavlja napad Prolazi kroz Prema žutom i bjelom Prolazi / postaje glavni napor 	<ul style="list-style-type: none"> Napad na OSI LUK radi zauzimanja CILJA PLAVO Napada na glavnom naporu na OSI MAČ radi zauzimanja CILJA CRVENO Slijedi u pričuvi 	<ul style="list-style-type: none"> Zračno-desantni napadi radi zauzimanja CILJEVA ŽUTO i BIJELO
ID 2	Nastavlja napad prema zapadu Nakon ovladavanja ciljevima organizira obranu na brzu ruku	<ul style="list-style-type: none"> Slijedi / postaje glavni napor Nastavlja podupirući napor 	<ul style="list-style-type: none"> Napada na glavnom naporu na OSI LUK radi zauzimanja CILJA PLAVO Prolazi kroz Slijedi kao pričuva Vodi podupirući napad na OSI MAČ radi zauzimanja CILJA CRVENO 	<ul style="list-style-type: none"> Ubacivanje na CILJEVE BIJELO i CRNO
ID 3	Nastavlja napad prema zapadu Nakon ovladavanja ciljevima organizira obranu na brzu ruku	<ul style="list-style-type: none"> Slijedi / postaje glavni napor 	<ul style="list-style-type: none"> 	<ul style="list-style-type: none">
<ul style="list-style-type: none"> xx Ako uspije na glavnom naporu (zauzme CILJEVE CRVENO/PLAVO prije ostalih divizijskih napora) 		<ul style="list-style-type: none"> Tada xx ulazi kao pojačanjeu naše PO sjeverna i južna xx mogu biti do do 2.BGD pojačanja na OSI ŠTIT i OSI KOPLJE 		
MI se branimo ispred a naša južna BGD po dubini		neprijatelj xx može poduzeti napad sjeverno preko OSI KOPLJE		

NAPRIJATELJSKA ID

1. PREFORMULIRANA ZADAĆA	
1. ODLUČUJUĆE TOČKE	
2. DUBOKE OPERACIJE (napadne brigade, zračnodesantne brigade)	
3. BLISKE OPERACIJE	
• IZVIĐANJE	
• GLAVNI NAPOR	
• PODUPIRUĆI NAPORI	
• PRIČUVA	
• PALJBENA POTPORA (BZP, DAG, A AG)	
4. OPERACIJE POZADINI	
5. ZAVRŠNO STANJE	
6. PLAN ZA SLUČAJ NEUSPJEHA (PO SEKVENCAMA)	

LISTA VISOKOVRIJEDNIH CILJEVA

SKUPINA CILJEVA	VISOKOVRIJEDNI CILJEVI

SITUACIJSKI MODELI

Događajni model se uvijek fokusira na osobine NID koja će vam omogućiti da je prihvatite ili ne. U napadu ili obrani razmotrite sljedeće:

NAPAD

- **Linearna NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA popreko AVENIJA PRILAZA**
- **NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA na presječajućim točkama AVENIJA PRILAZA ili KORIDORA MOBILNOSTI koji definiraju NID**
- **NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA na neprijateljskim VREMENSKIM FAZNIM CRTAMA da bi se omogućilo naše praćenje neprijateljskih pokreta**
- **NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA na očekivanim lokacijama CILJEVA VISOKE VRIJEDNOSTI. CILJEVI VISOKE VRIJEDNOSTI i njima pripadajuća NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA su rauvijena tijekom RATNE IGRE i PROCESA ODABIRA CILJEVA**

OBRANA

- **Obrambeni položaji, prvi i naredni**
- **Područja prikupljanja snaga za protivnapad**
- **Smjerovi i rute protivnapada**
- **Smjerovi i rute povlačenja**
- **NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA na očekivanim lokacijama CILJEVA VISOKE VRIJEDNOSTI. CILJEVI VISOKE VRIJEDNOSTI i njima pripadajuća NAIMENOVANA PODRUČJA INTERESA su rauvijena tijekom RATNE IGRE i PROCESA ODABIRA CILJEVA**

PREGLED B11-MAKSIMALNA DALJINA IDENTIFIKACIJE ODABRANIH CILJEVA

CILJ	METARA	
	GOLIM OKOM	DALEKOZOROM 7.8
Posada tenka, vojnici, strojnice, minobacači, PT top, POLK	500	2000
Tenk, kamion,	1 000	4000
Tenk, kamion, haubica	1500	5000
Oklopno vozilo, vozilo na točkovima	2000	6000

PREGLED B17-TIPIČNA ŠIRINA KORIDORA MOBILNOSTI

POSTROJBA	ŠIRINA
Divizija	6 km
Brigada/pukovnija	3 km
Bojna	1.5 km
Satnija	500 m

PREGLED B18-MAKSIMALAN RAZMAK IZMEĐU KORIDORA MOBILNOSTI

AVENIJA PRILAZA	KORIDOR MOBILNOSTI	MAKSIMALAN RAZMAK IZMEĐU KORIDORA MOBILNOSTI
Divizija	Brigada/pukovnija	10 km
Brigada/pukovnija	Bojna	6 km
bojna	Satnija	2 km

PREGLED B20-EKSTREMNI UVJETI NA BOJIŠTU

MAKSIMALNE VELIČINE NA EKSTREMNOJ HLADNOĆI	<ul style="list-style-type: none"> ○ PJEŠAŠTVO /snijeg ne deblji od 30 cm/ 3-4 km/h ○ PJEŠAŠTVO /snijeg deblji od 30 cm/ 1-2 km/h ○ VOJNIK NA SKIJAMA 6-8 km/h ○ MALA POSTROJBA NA SKIJAMA 3-6 km/h ○ KAMION-GUSJENIČAR 18-20 km/h ○ TENKOVI I OT na: <ul style="list-style-type: none"> ○ Snijegu ispod 50 cm- upotreba kao i normalno ○ Snijegu 50-75 cm /kratki pokreti/ 10 km/h ○ Snijegu većem od 75 cm- kretanje ograničeno na puteve ili očišćene rute
RAZDALINE KOJE SE MOGU PREĆI NA JEDNODNEVNOJ HODNJI	<ul style="list-style-type: none"> ○ PJEŠAŠTVO: 12-24 km ○ SKI POSTROJBA:32-40 km ○ VOZILA-GUSJENIČARI: 96-112 km

DEBLJINA LEDA POTREBNA ZA PRIJELAZ	<ul style="list-style-type: none"> ○ PJEŠAŠTVO: 10 cm ○ SREDNJI TENK: 70 cm
MAKSIMALNA DUBINA SNIJEGA	<ul style="list-style-type: none"> ○ VLAŽAN SNIJEG: <ul style="list-style-type: none"> ○ Ljudstvo-12-18 in ○ Točkaši sa lancima-18 in ○ Kamioni gusjeničari-30 in ○ SUH SNIJEG <ul style="list-style-type: none"> ○ Ljudstvo-18-24 in ○ Točkaši sa lancima-24 in ○ Kamioni gusjeničari-48 in

PREGLED B 22-PROSJEČNA BRZINA KRETANJA NA HODNJI ZA MJEŠANU KOLONU

UVJETI	BRZINA KRETANJA U km/h
Dan, na putu	20-30
Noć, na putu	15-20
Van puteva	5-15

PREGLED B 23-PROSJEČNA BRZINA VOZILA u km/h

VRSTA PUTA	NEOŠTEĆENA POVRŠINA	10% OŠTEĆENA POVRŠINA	VIŠE OD 10% OŠTEĆENA POVRŠINA
Beton-asfalt	40-50	20-35	10-20
Makadam i nabijena zemlja			
blato	15-25	8-15	5-10

PREGLED B29-TIPIČNA SOVJETSKA ŠIRINA I DUBINA ZA POSTROJBE /u km/-OBRANA

	divizija	Brigada/pukovnija	bojna	Satnija/tim
front	20-30	10-15	3-5	0.5-1
dubina	15-20	7-10	2-3	0.5
Praznine između postrojbi			0.5-2	0.5

Tenkovi se mogu upotrijebiti odvojeno 200-300 m a okl.transporteri do 200 m. Protutenkovske prepreke su postavljene tako da su pokrivene sa neposrednom vatrom.

PREGLED B30- TIPIČNA SOVJETSKA ŠIRINA I DUBINA ZA POSTROJBE /u km/-NAPAD

	ARMIJA	DIVIZIJA	BRIG/PUK	BOJNA
ZONA NAPADA	60-100	15-25	8-15	2-3
OSA GLAVNOG NAPADA	35-45	6-10	3-5	1-2
DUBINA BLIŽEG CILJA	100-150	20-30	8-15	2-4
DUBINA SLIJEDEĆEG	250-350	50-70	20-30	8-15

CILJA				
-------	--	--	--	--

Ove veličine će varirati ovisno o taktičkoj situaciji na terenu

PREGLED B31-UPOTREBA DIVIZIJSKIH ELEMENATA SOVJETSKOG TIPRA U NAPADU

ELEMENT	UPOTREBA
DIVIZIJSKI PRVI EŠELON	KONCENTRIRAN NA NAPAD NA DVIJE ILI TRI OSE SVAKA ŠIROKA NEKOLIKO KM
DIVIZIJSKI DRUGI EŠELON ILI PRIČUVA ZDRUŽENIH RODOVA	KREĆE SE PO SKUPINAMA 15-30 KM IZA PRVOG EŠELONA DO UPORABE
PUKOVSKA TOPNIČKA SKUPINA	1-4 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
DIVIZIJSKA TOPNIČKA SKUPINA	3-6 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
BOJNA VIŠECIJEVNIH BACAČA RAKETA	3-6 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
DIVIZIJSKA PROTUOKLOPNA PRIČUVA	IZMEĐU PRVOG I DRUGOG EŠELONA NA OSI GLAVNOG NAPADA ILI NA UGROŽENOM KRILU
DIVIZIJSKO TEMELJNO ZpM	DO 15 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
DIVIZIJSKO PREDNJE ZpM	DO 5 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
DIVIZIJSKO LOGISTIČKO ZpM	DO 30 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA, SMJEŠTENOM BLIZU ELEMENATA SLUŽBI BORBENE POTPORE
PUKOVNIJSKO TEMELJNO ZpM	DO 5 KM OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA
LOGISTIČKE POSTROJBE	DIVIZIJSKA SANITETSKA STANICA, ZAJEDNO SA ELEMENTIMA ZA OPORAVAK I EVAKUACIJU, KREĆE SE IZA PRVOG EŠELONA. OSTATAK DIVIZIJSKE LOGISTIKE JE OD 5 DO 10 KM IZA DRUGOG EŠELONA

PREGLED B 32 VRIJEME REAKCIJE I SPREMNOSTI ZA HODNJU ZA POSTROJBE SOVJETSKOG TIPRA

VRIJEME REAKCIJE I SPREMNOSTI ZA NAPAD			VRIJEME SPREMNOSTI ZA HODNJU	
POSTROJBA	VRIJEME REAKCIJE	VRIJEME POTREBNO ZA PLANIRANJE	POSTROJBA	MINUTI
DIVIZIJA	2-4 sata	1-3 sata	Mot.strelj.satnija Mot.strelj.bojna	5 10-15
PUKOVNIJA	1-3 sata	30 min do 2.5 sata	Topnička bojna Topnička pukovnija	10-15 40-50
BOJNA	25-60 min	20-45 min	Mot.strelj.pukovnija /ojačana/	60-120

PREGLED B33-TAKTIČKE NORME ZA POSTROJBE SOVJETSKOG TIPA

RAZDALJINA	MINOBACAČI	TOPOVI I HAUBICE	VIŠECIJEVNI BACAČI RAKETA
IZMEĐU ORUĐA	16-60 m	20-40m	15-50m
IZMEĐU BITNICA		500-1500m /uobičajeno oko 1000m/	1000-2000m
OD PREDNJEG KRAJA PODRUČJA BOJA	500-1000m	5-8 km /AAG/ 3-6 km/DAG/ 1-4 km /RAG/	5-8 km 3-8 km

PREGLED B38-HODNJE TIPIČNE PJEŠAČKE POSTROJBE

PJEŠAČKA HODNJA				
	VIDLJIVOST	BRZINA km/h	NORMALNA HODNJA 8 sati/km	USILJENA HODNJA 12 sat/km
PUTEM	DAN	4	32	48
	NOĆ	3	24	36
VAN PUTEVA	DAN	2	16	24
	NOĆ	1	8	12

Opaska: sat hodnje sastoji se od 50 min hodnje i 10 min odmora

DUŽINA KOLONE

Da bi se odredila dužina kolone pješačke postrojbe pomnožite prosuđeni ili poznati broj ljudstva sa faktorom.

	DUŽINA KOLONE	FAKTOR	PJEŠAČKA HODNJA
	FORMACIJA	2m/razmak među pojedincima	5m/razmak među pojedincima
	Kolona po jedan	2.4	5.4
	Kolona po dva	1.2	2.7

Opaska:pješačka hodnja će varirati ovisno o taktičkoj situaciji.Uobičajena formacija je kolona po dva sa svake strane puta.Međutim, kolone po tri i četiri mogu se također uzimati u obzir gdje je to primjenjivo.

Vrijeme prolaza.

Da bi se odredilo vrijeme prolaza u minutama za pješačku postrojbu, pomnoži dužinu kolone sa odgovarajućim faktorom za procjenjenu ili poznatu brzinu hodnje.

	Brzina /kmh/	Faktor
	4	0.015
	3	0.018
	2	0.020
	1	0.023

PREGLED B39-PLANSKE BRZINE KRETANJA

SJEDINJENE AMERIČKE DRŽAVE

- Maksimalna putna brzina/danju
 - M1/M2/M3-40 kmh
 - M113/M901-40kmh
 - Vozila točkaši putem-35 kmh
 - Vozila točkaši van puteva-10 kmh
 - Brzina kretanja van puteva-30 kmh

- Maksimalna putna brzina/noću
 - M1/M2/M3-30 kmh
 - M113/M901-30kmh
 - Vozila točkaši putem-10 kmh
 - Vozila točkaši van puteva-6 kmh
 - Brzina kretanja van puteva-18-20 kmh

POSTROJBE SOVJETSKOG TIPA

Dan :
Maksimalna brzina-30 kmh
Prosječna brzina van puteva-20 kmh
Noć:

Maksimalna brzina-20 kmh
Prosječna brzina van puteva-10 kmh

BRZINA KRETANJA ZRAKOPLOVA

Brzina letenja helikoptera- 150 kmh
Brzina letenja zrakoplova-500 kmh

BRZINA KRETANJA PJEŠAŠTVA

Brzina pješaštva- 3 kmh

PREGLED B 40-BRZINA NAPREDOVANJA DIVIZIJE KOJA NAILAZI NA OTPOR U NAPADU km/dan

STUPANJ OTPORA- ODNOS NAPADAČA I BRANITELJA	PRIPREMLJENA OBRANA						NEPRIPREMLJENA OBRANA-ZADRŽAVANJE					
	MANEVARSKO ZEMLJIŠTE		OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		VEOMA OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		MANEVARSKO ZEMLJIŠTE		OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		VEOMA OGRANIČENO ZEMLJIŠTE	
	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ
Intenzivan otpor 1:1	2	2	1	1	.6	.6	4	4	2	2	1.2	1.2
Vrlo jak otpor 2:1 /-/	5-6	4	2-3	2	1.5-1.8	1.2	10-12	8	5-6	4	3-3.6	2.4
Jak otpor 3:1	7-8	5	3-4	2.5	2.1-2.4	1.5	13-16	10	8	5	3.9-4.8	3
Srednji otpor 4:1	8-10	6	4-5	3	2.4-3	1.8	16-20	12	10	6	4.8-6	3.6
Slab otpor 5:1	16-20	10	8-10	5	4.8-6	3	30-40	18	20	9	9-12	5.4
Povremeni otpor 6:1	24-30	12	12-15	6	7.2-9	3.6	48-60	24	30	12	14.4- 18	7.2

- Kod iznenađenja, pomnožiti brojeve sa faktorima iznenađenja kako slijedi:
 - Potpuno iznenađenje** x5 /Nijemci u Ardenima 1944, Arapi 1973/
 - Djelomično iznenađenje** x3/Njemačka invazija na SSSR 1941, Izraelska invazija na Sinaj 1967./
 - Manje iznenađenje** x1.3/ Iskrčavanje Saveznika na Normandiju 1944., Pakistanski napad na Indiju 1971.godine/
- Kod praćuna upotrebljavati relativnu borbenu moć
- Pripremljena obrana računa se da se branitelj pripremao 24 sata i više
- Nepripremljena obrana računa se ako se branitelj pripremao između 6 i 12 sati
- Vremena koja se ovdje upotrebljavaju određuju stupanj otpora. Nema direktne veze između vremena napredovanja i odnosa snaga.Međutim, stalno napredovanje vjerovatno neće biti moguće bez da se postigne odnos snaga 1:3. Napredovanje je moguće postići protiv snažnijeg protivnika ali ono je samo u određenom periodu vremena-ne može biti stalno.
- Vremena kada je odnos veći od 6:1 se računaju između 6:1 i kada se snagama koje napreduju nitko ne suprotstavlja.

PREGLED B 41- BRZINA NAPREDOVANJA BRIGADE I NIŽIH POSTROJBI KOJE NAILAZE NA OTPOR U km/sat

STUPANJ OTPORA- ODNOS NAPADAČA I BRANITELJA	PRIPREMLJENA OBRANA						NEPRIPREMLJENA OBRANA-ZADRŽAVANJE					
	MANEVARSKO ZEMLJIŠTE		OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		VEOMA OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		MANEVARSKO ZEMLJIŠTE		OGRANIČENO ZEMLJIŠTE		VEOMA OGRANIČENO ZEMLJIŠTE	
	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ	OM	PJEŠ
Intenzivan otpor 1:1	0,6	0,5	0,5	0,3	0,15	0,1	1,0	0,8	0,8	0,5	0,4	0,2
Vrlo jak otpor 2:1 /-/ /	0,9	0,6	0,6	0,4	0,3	0,2	1,5	1,0	1,0	0,7	0,6	0,3
Jak otpor 3:1	1,2	0,7	0,75	0,5	0,5	0,3	2,0	1,2	1,3	0,9	0,8	0,5
Srednji otpor 4:1	1,4	0,8	1,0	0,6	0,5	0,5	2,4	1,4	1,75	1,1	0,9	0,8
Slab otpor 5:1	1,5	0,9	1,1	0,7	0,6	0,5	2,6	1,6	2,0	1,2	1,0	0,9
Povremeni otpor 6:1	1,7+	1,0+	1,3+	0,8+	0,6+	0,6+	3,0+	1,7+	2,3+	1,3+	1,1+	1,0

1. Postrojbe ne mogu podržavati ove brzine napredovanja više od 24 sata. Brzine se reduciraju na $\frac{1}{2}$ tijekom noći
2. Relativna borbena moć mora biti uzeta samo za postrojbe koje se razmatraju
3. Kod iznenađenja, pomnožiti brojeve sa faktorima iznenađenja kako slijedi:
 - **Potpuno iznenađenje** x5 /Nijemci u Ardenima 1944, Arapi 1973/
 - **Djelomično iznenađenje** x3/Njemačka invazija na SSSR 1941, Izraelska invazija na Sinaj 1967./
 - **Manje iznenađenje** x1.3/ Iskrčavanje Saveznika na Normandiju 1944., Pakistanski napad na Indiju 1971.godine/

Učinak iznenađenja traje 3 dana, reducira se na $\frac{1}{3}$ drugog dana i na $\frac{2}{3}$ trećeg dana
4. Pripremljena obrana računa se da se branitelj pripremao 24 sata i više
5. Nepripremljena obrana računa se ako se branitelj pripremao između 6 i 12 sati
6. Vremena koja se ovdje upotrebljavaju određuju stupanj otpora. Nema direktne veze između vremena napredovanja i odnosa snaga.Međutim, stalno napredovanje vjerovatno neće biti moguće bez da se postigne odnos snaga 1:3. Napredovanje je moguće postići protiv snažnijeg protivnika ali ono je samo u određenom periodu vremena-ne može biti stalno.
7. Vremena kada je odnos veći od 6:1 se računaju između 6:1 i kada se snagama koje napreduju nitko ne suprotstavlja.

PREGLED B 45 –TIPIČNA VREMENA PROLASKA ZA TAKTIČKU HODNJU ZA POSTROJBE SAD

TEŠKA DIVIZIJA NA JEDNOJ RUTI		
BRZINA (u km/s)	DUŽINA KOLONE (u km)	VRIJEME PROLASKA (sati i min)
40	301	7.32
30	247	8.14
25	181	7.14
TEŠKA DIVIZIJA NA TRI RUTE		
RT1:40	136	3.24
RT2:40	158	3.57
RT2:30	112	3.44
RT2:30	132	4.24
RT3:30	82	3.16
RT3:30	95	3.48
Opaska: Rute serija 1 i 2 (1 brigada, divizijsko topništvo) Rute serija 2 i 3 (2 brigade, avijacijska brigada i logistika)		
BRIGADA NA JEDNOJ RUTI		
40	70	1.45
30	58	1.56
25	42	1.40
DIVIZIJSKO TOPNIŠTVO NA JEDNOJ RUTI		
40	59	1.29
30	49	1.38
25	35	1.24
AVIJACIJSKA BRIGADA ILI LOGISTIKA NA JEDNOJ RUTI		
40	37	0.56
30	31	1.02
25	22	0.53

PREGLED B 46-TIPIČNA ŠIRINA POJASA OBRANE ZA POSTROJBE SAD

POSTROJBA	STANDARDNA ŠIRINA (m)	POVEĆANA ŠIRINA (m)	DOMET UČINKOVITE DIREKTNE PALJBE (m)
Tenk/meh vod	300	600	1500/1200
Tenk/meh sat	900	1800	1500/1200
Meh borbeni tim	900	1800	1300
Tenk borbeni tim	900	1800	1500
Meh NOS	4000	8000	1300
Tenk NOS	4000	8000	1500
Meh bojna	4000	8000	1200
Tenk bojna	4000	8000	1500

Uravnotežen NOS	4000	8000	1300
VOZILO ILI POSTROJBA		STANDARDNA PRAZINA (m)	POVEĆANA PRAZINA (m)
VOZILO		100	200
VOD		300	500
SATNIJA/TIM		600	800
BOJNA/NOS		600	1000

PREGLED B 47-TIPIČNA ŠIRINA PODRUČJA KOJE POSJEDAJU TOPNIČKE POSTROJBE SAD

POSTROJBA	PODRUČJE	
	OTVORENO PODRUČJE	PODRUČJE SA OGRANIČENIM KRETANJEM (radius u km)
105 mm BITNICA HAUBICA	0.4	0.2
105 mm BOJNA HAUBICA	2.5	1.5
155 mm BITNICA HAUBICA	0.5	0.2
155 mm BOJNA HAUBICA	4.0	1.5
VBR	0.4	0.2
203 mm /8/ topnička bitnica	0.5	0.2
203 mm /8/ topnička bojna	4.0	1.5

Pod ograničenim područjem smatra se urbani teren ili minimalno moguće područje

**PREGLED B 48-TIPIČAN BROJ POLOŽAJA ZA
PREŽIVLJAVANJE ZA POSTROJBE SAD**

OPIS PREPORUČENIH PRIORITETA ZA PREŽIVLJAVANJE			BROJ POLOŽAJA KOJI JE POTREBAN			
RAZINA	POTPORA		OKL BOJNA	MEH.PJ BOJNA	OKL SATNIJA	MEH.PJ SATNIJA
1	TOW	P	80	100	15	15
	Tenk	P				
	OT /zv ili zs/	50%P				
	ZpM	P				
2	TOW	P i A	85	175	15	25
	Tenk	P				
	OT /zv ili zs/	P				
	ZpM	P				
3	TOW	P/A	150	180	30	25
	Tenk	P/A				
	OT /zv ili zs/	P				
	ZpM	P				
	Borbena potpora	P				
4	TOW	P/A	160	190	30	30
	Tenk	P/A				
	OT /svi/	P				
	ZpM	P				
	Borbena potpora	P				
	Opskrbna postaja	50%P				
5	TOW	P/A/S	185	295	45	40
	Tenk, OT/svi/	P/A				
	ZpM	P				
	Borbena potpora	P				
	Opskrbna postaja	P				
6	TOW,tenk i OT /svi/	P/A/S	265	330	45	45
	ZpM	P/A				
	Borbena potpora	P/A				
	Opskrbna postaja	P				

OPASKA: P-primarno/temeljno;/A-pričuvno:S-dodatno za vozilo
Brojevi su zaokruženi na približno 5
Vozila za borbenu potporu u sadrže MB, PZO oružja itd
Računati da za vod dolaze 4 OT a za zapovjednu satniju 2 OT

PREGLED B 49-VRIJEME POTREBNO ZA UREĐENJE POLOŽAJA ZA POSTROJBE SAD

POLOŽAJI ZA PREŽIVLJAVANJE		RADNI SATI ZA D7 DOZER ILI M9 ACE
NEPRIPREMLJENO	M113	6
	M577	8
	M106 i M 125	7
PRIPREMLJENO/PUNI PROFIL	M113	6
	M901	7
	M577	9
	M106 i 125	7
	M2/m3	7
	M1	5
	M60	6
	M48	6
CHAPARREL /M730/ i samohodni HAWK		0.5
DIVAD		0.9
GS RAKETNI LANSER		0.4
M 109mm SAMOHODNA HAUBICA		2.7
M 107mm SAMOHODNI TOP		2.4
M 55mm /8/ SAMOHODNA HAUBICA		3.6
M 100 /8/ SAMOHODNA HAUBICA		2.6
POLOŽAJ ZA PREŽIVLJAVANJE		ČOVJEK SA ORUĐEM
DRAGON		4
TOW-van vozila		11
90 mm RCLR		6
PUŠKOSTROJNICA		7
POZICIJA ZA MB		14
TEŠKA PUŠKOSTROJNICA		12

PREGLED B 50 TIPIČNA POVRŠINA ZA RAZMJEŠTAJ POSTROJBI LOGISTIČKE POTPORE SAD

POSTROJBA	PODRUČJE RAZMJEŠTAJA (radius u km)	
	OTVORENI TEREN	OGRANIČEN- NEMANEVARSKI TEREN
BOJNA ZA POTPORU	2.3	1.7
BRIGADA ZA POTPORU SA 3 BOJNE PREDNJE LOGISTIČKE POTPORE	7.0	5.0
DISCOM	3.5	2.8
SKLADIŠTE STRELJIVA	1.6	1.0
MASH-bolnica	1.4	1.0
Satnija za održavanje direktne potpore	2.0	1.4
Transportna satnija sa kamionima	2.4	1.0
Korpusno područje potpore sa konvencionalnim streljivom	2.0	1.0
Korpusna bolnica za potporu	1.6	1.0

Ograničeni teren znači nemanevatski teren ili urbano područje

PREGLED B52-TIPIČNI ODNOSI SNAGA ZA PLANIRANJE

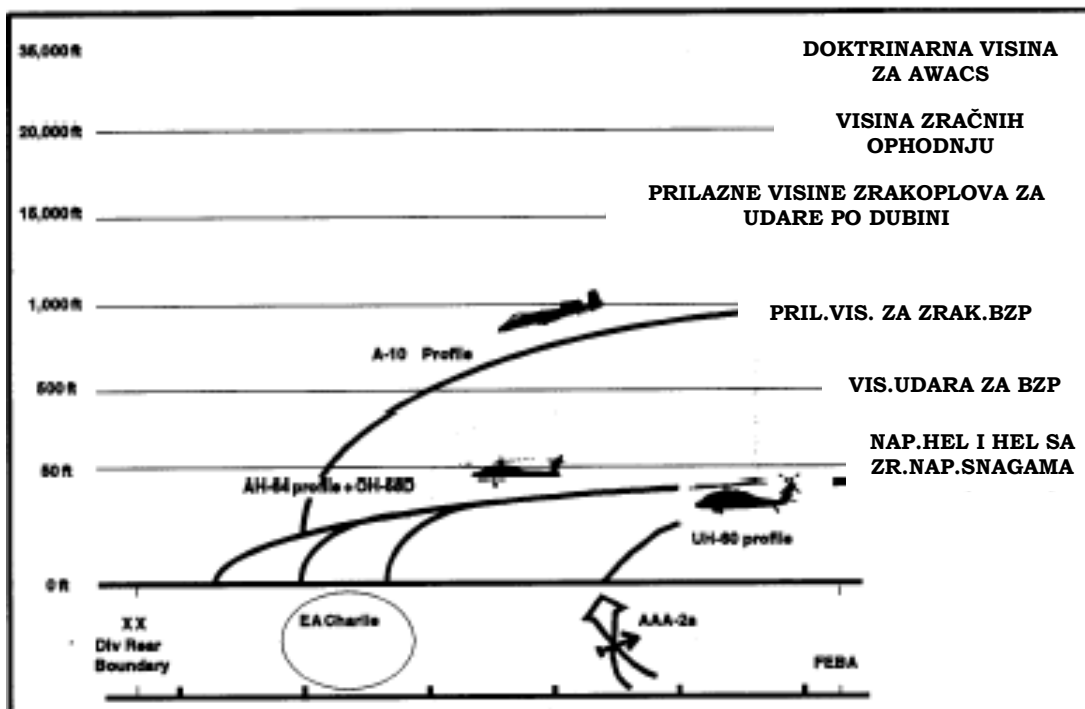
ODNOS SNAGA (naše snage:neprijatelj)	TIPIČNA ZADAĆA
1:6	ZADRŽAVANJE
1:3	PRIPREMLJENA OBRANA
1:2.5	NEPRIPREMLJENA OBRANA
2.5:1	NAPAD NA NEPRIPREMLJENE POLOŽAJE
3:1	NAPAD NA PRIPREMLJENE POLOŽAJE
1:1	KONTRANAPAD (na krilo)

Najjednostavniji metod u kalkuliranju odnosa snaga je direktna usporedba broja postrojbi na svakoj strani. Npr. 27 protivničkih bojni kojima se suprotstavlja 9 naših bojni daje odnos snaga od 3:1. upotrebljavajući ovu tehniku, brojite brigade i pukovnije kao približno iste snage, i jednostavno zbrojite broj istih na jednoj ili drugoj strani. Ali nisu sve postrojbe jednake. Npr. tenkovske bojne SAD imaju nešto malo preko 50 tenkova dok neke bojne sovjetskog stila vojske imaju oko 30. da bi se uračinala ova razlika u veličini mora se pretvoriti aktualan broj postrojbi u «ekvivalente SAD».

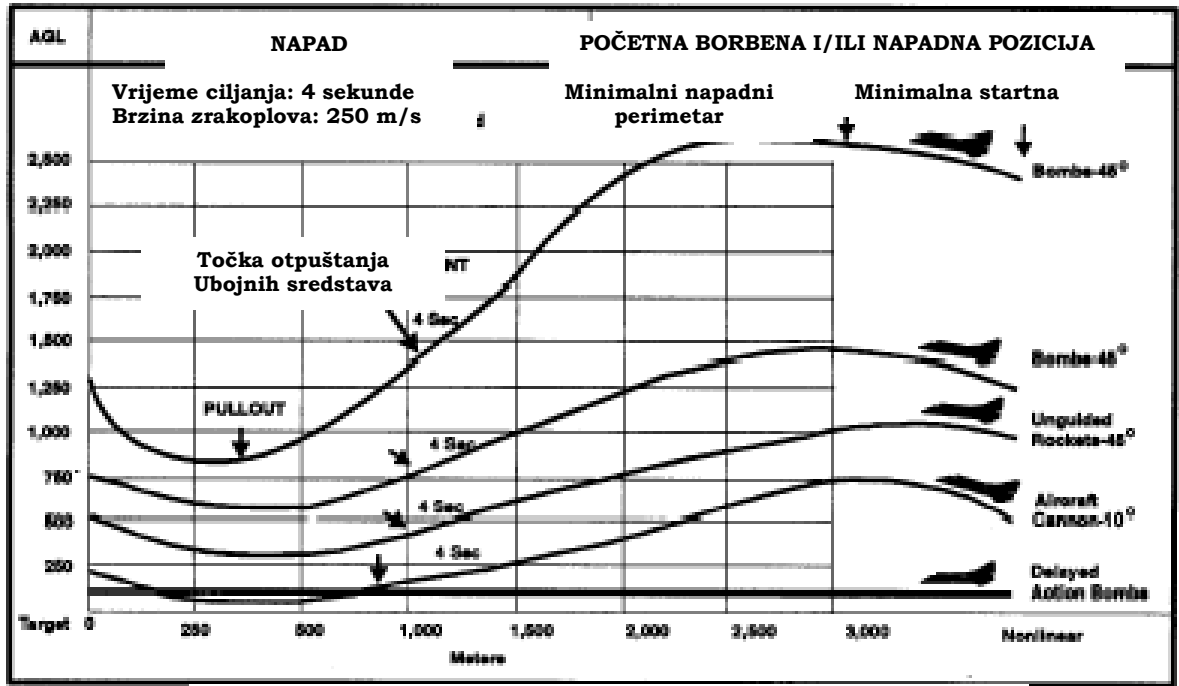
Počinjemo dijeliti broj u SSSR tenkovskoj bojni sa brojem u SAD tenk.bojni. ovo nam daje vrijednost od 0.6 SSSR tenkovske bojne u odnosu na tenkovsku bojnu SAD ($30/50=0.6$). ako tada množimo ukupan broj ovij bojni sa ovom vrijednošću da bi dobili ukupan broj SAD bojni ekvivalentne snage 16 bojni ($27 \times 0.6=16.2$). naš odnos snaga je sada 16 neprijateljskih bojni kojeima je suprtstavljeno 9 naših bojni i odnos snaga je 1.8:1.

Mi možemo i dalje pročišćavati ovaj odnos snaga uračunavajući razliku u borbenim mogućnostima tipova opreme u svakoj postrojbi. Na primjer možemo odlučiti da jedan tenk M1 ima dvostruku borbenu moć u odnosu na T-55. pretpostavljajući da su tenkovske bojne u našem primjeru opremljene sa M1 i T-55 ovo nam daje umnoživač 2 za naše bojne i 1 za neprijateljske bojne. Ovo sada daje ekvivalente bojne od 16 neprijateljskih naprama 18 naših i bitno mijenja odnos snaga na otprilike 1,1:1.

Kod uzimanja ovih vrijednosti treba pažljivo prosuđivati relativne mogućnosti opreme koja je uključena. Budite pažljivi da ono što želite ne omete vaše objektivno prosuđivanje. Trebate se oduprijeti napasti da pokušate uračunavati i ostale, manje mjerljive faktore kao što su vođenje i zapovjedanje i fleksibilnost.

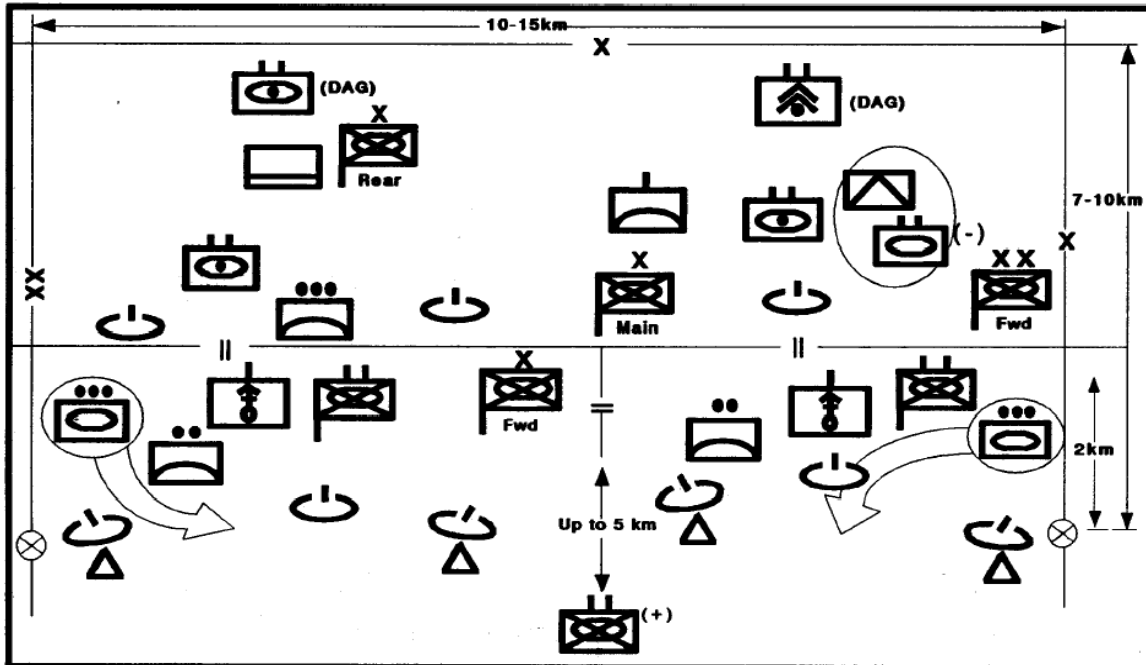


PREGLED B 53-VISINSKI PROFIL ZA PROTUOKLOPNI UDAR



PREGLED B 54 DOKTRINARNI MODEL ZA UPORABU BLISKE ZRAČNE POTPORE

PREGLED B 54 DOKTRINARNI MODEL ZA BRIGADU U OBRANI



OSNOVNI PODACI ZA ZRAČNE DESANTE

VRSTA DESANTA /tko ga izvodi/	DUBINA DESANTIRANJA OD FLOT	SNAGE	VELIČINA PROSTORA DESANTIRANJA
TAKTIČKI DESANT /privremeni sastav/	30-100 km	satnija	1x1.5 km
		bojna	2x3 km
		Pukovnija- brigada	10x15 km
OPERATIVNI DESANT /stalni sastav/	100-500 km	Zračno-desantna divizija	30x40 km
STRATEŠKI /stalni sastav/	Preko 500 km	Zračno-desantni korpus	